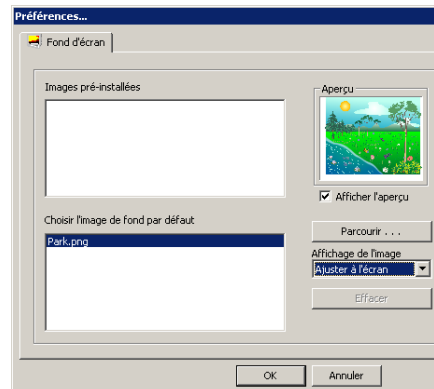


## Choisir un arrière-plan à la page



puis sur **Créer une page image . . .** et enfin sur le bouton **Parcourir** pour charger l'image à partir de l'ordinateur.



N.B. Les images Interwrite sont dans le répertoire :  
 C:\Program Files\Interwrite Learning\Interwrite Content\Gallery

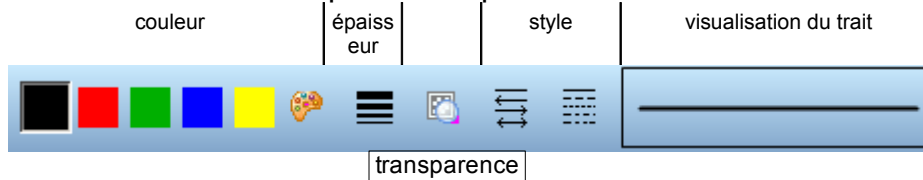
## Tracer des objets

### A main levée

- **au crayon**



La barre d'outils en bas de l'écran permet de paramétrer le trait :

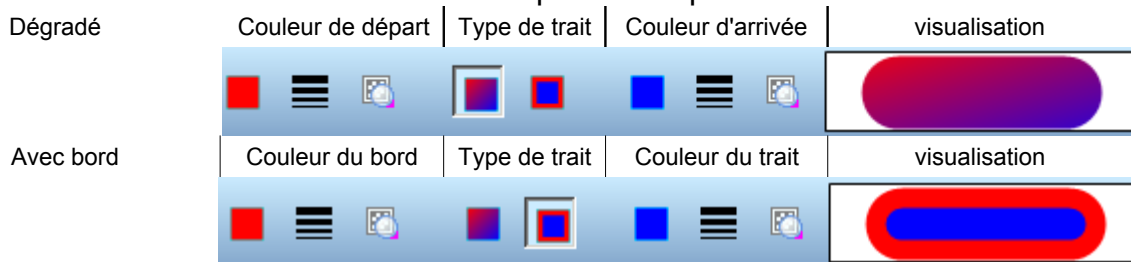


- **au stylo multicolore**



puis sur **Stylo multicolore**

La barre d'outils en bas de l'écran permet de paramétrer le trait :



- **au tampon**

 puis sur  Stylo tampon

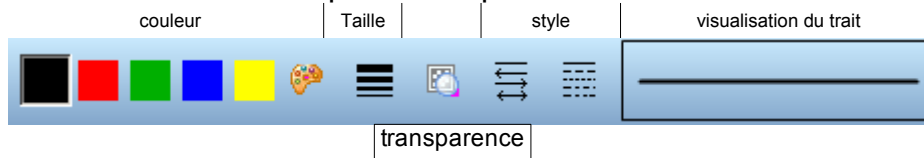
La barre d'outils en bas de l'écran permet de paramétrer la forme



**Tracer une droite**



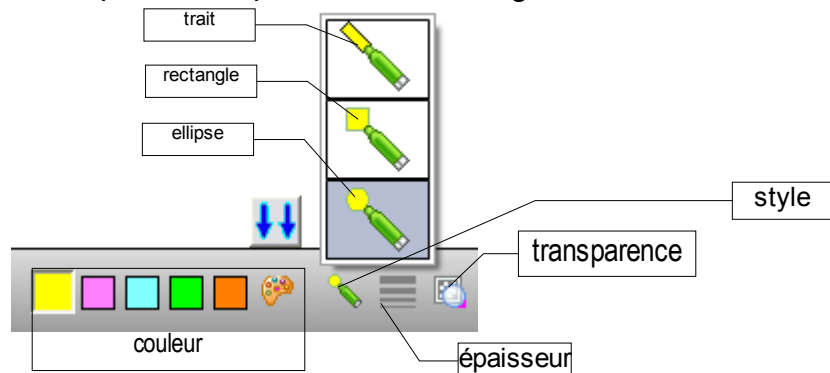
La barre d'outils en bas de l'écran permet de paramétrer le trait :



**Surligner**



La barre d'outils en bas de l'écran permet de paramétrer le surligneur :



**Gommer les lignes et traits**

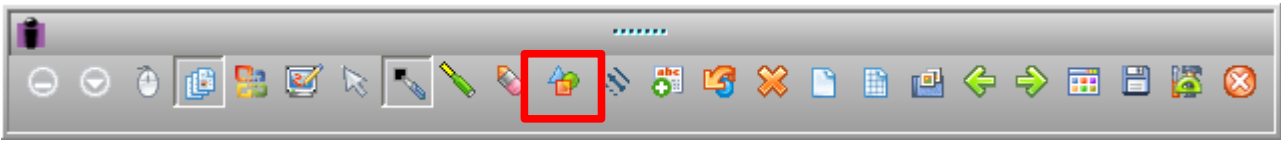


Le curseur en bas de l'écran permet de régler la taille de la gomme :

La gomme n'efface que les tracés faits avec le crayon ou le surligneur



## Tracer une forme géométrique

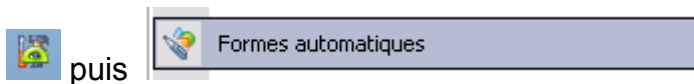


La barre d'outils en bas de l'écran permet de paramétrer l'objet :

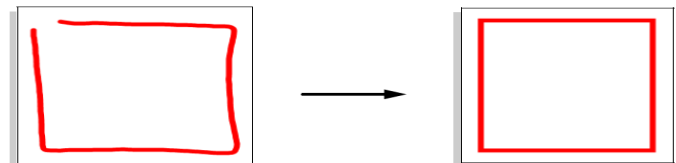


## Tracer à la main une forme géométrique avec reconnaissance de formes

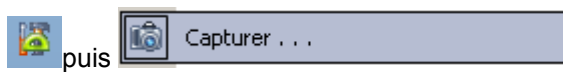
Le logiciel permet de tracer à main levée des formes approximatives qui seront reconnues en tant que formes géométriques.



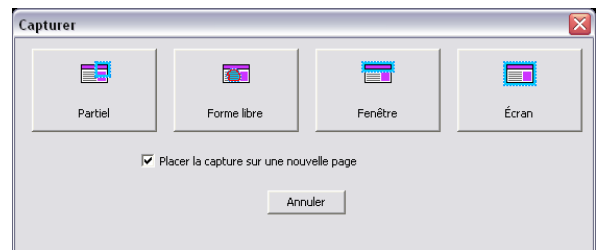
Tracer la forme à la main, le logiciel régularisera le trait.



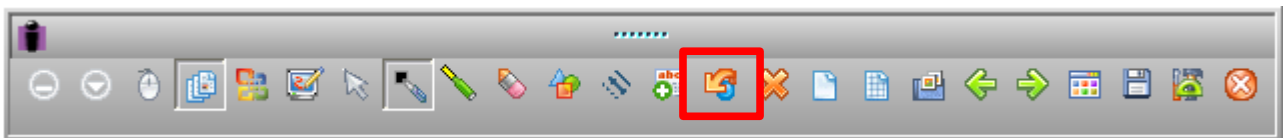
## Faire un cliché de tout l'écran ou d'une partie



La capture peut ensuite être traitée comme n'importe quel objet sélectionné (rotation, redimensionnement, etc...)



## Annuler ce qu'on vient de faire



Chaque clic sur le  annule une action.